



Wolfgang Großkopf – ein Leben für die Zauberkunst

Der bekannte Autor und Trickerfinder trat 1963 in den MZ Erfurt ein. Seitdem hat er sich im Laufe der Jahrzehnte mit zahlreichen Veröffentlichungen und seinen liebevoll gestalteten Trickkreationen in Fachkreisen einen Namen gemacht.

Anlässlich seines 80. Geburtstages brachte er nun eine DVD heraus, die sein magisches Schaffen vom ersten Zauberkunststück bis zum dritten Zauberbuch (2016) beinhaltet.

Inhalt:

- Meine Trickkreationen Teil 1 (Buch, 1984)
- Meine Trickkreationen Teil 2 (Buch, 2002)
- Meine Trickkreationen Teil 3 (Buch, 2016)
- Broschüre und Video „Illusionen aus dem Zauberkasten“ (1990)
- Broschüre „Die Kunst eine Jungfrau zu zersägen“ (1990)

Mitgefilmte Videos von Auftritten

- Mumientrick, Die Dame ohne Mittelteil, Die Dreizerteilung
- Schwürfel, Der Flohzirkus, Cartubus, Ringturm, Schwerterkiste
- Harry Houdini Entfesselung, Der gelaserte Kooperfeld
- Geldtrick, Schüttelkasten, Hütchenspiel, Zersägte Jungfrau
- Zebratuch, Kugelmühle, Spielkartenillusionen
- Zusammengeähter Flüchtling, Fluchtkiste u.v.m.

Bonusmaterial: weitere Videos und Beschreibungen, nicht in den Büchern enthalten

Diese Edition wurde nur 50 produziert und ist handsigniert.

Umfang 3 DVD's, Bestell-Nr. DVD-148, € 50,-

Arbeitsbuch DAUMENSPIITZE v. Alexander de Cova

Es gibt wohl kaum ein Hilfsmittel in der Zauberei, das universeller einsetzbar ist, als die Daumenspitze. Vor über 130 Jahren von Prof. Herwin (William Baldage) erfunden, leistet sie uns seit Generationen hervorragende Dienste.

In diesem Arbeitsbuch – das als Grundlage eines Workshops zur Daumenspitze ist – finden sich viele wertvolle Techniken, Tipps und Tricks, die jeder leicht in sein Repertoire einbauen kann.



Nach dem Studium des Materials werden Sie Ihre Einstellung zur Daumenspitze verändern! Sie ist eben nicht nur dazu da, kleine rote Tücher oder brennende Zigaretten verschwinden zu lassen... Die Daumenspitze ist eines der ganz großen Hilfsmittel in der Zauberei und ein wahrliches Universalgimmick.

Der Inhalt:

Grundlagen (u.a. Größe, Psychologie dahinter, DS und Frauen u.v.m.)

Techniken (u.a. Handhaltung, Palmagen, Transfer, Reverse Take etc.)

Tricks (31 Anleitungen)

Umfang 92 S., umfangreich bebildert, ca. 21 x 21 cm, Bestell-Nr. D-862, € 30,-

361-12 Card on tie v. Schoppi u. Muerte € 39,-: Der Magier mischt ein Kartenspiel bis ein Zuschauer "Stop" sagt. Die Zuschauer sollen sich die Karte merken und dürfen anschließend das Spiel nach dieser durchsuchen. Aber sie ist verschwunden! Stattdessen erscheint sie plötzlich auf der Krawatte des Magiers! Zusätzliche Effekte wie Metamorphose und Dai Vernon's Five Card Mental Force werden auch noch beschrieben.

362-12 Cornelius Pen v. Magic Factory € 28,-: Originalversion von John Cornelius. Sie leihen sich einen Geldschein aus. Ohne zu zögern nehmen Sie Ihren Kugelschreiber und „schlagen“ in durch den Schein hindurch. Jetzt ziehen Sie den Kugelschreiber kreuz und quer durch den Schein, das Loch wandert immer mit, der Schein bleibt scheinbar unversehrt. Mit einem „Ratsch“ wird der Kuli wieder herausgezogen und der Schein ist tatsächlich unverletzt. Auch vorführbar mit Münze. Mit Etui in Austauschkuli. Die Kulis sind schwarz-gold.

363-12 PSI-Kräfte v. Werry € 9,90: Während sich der Vorführende abwendet, darf ein Zuschauer mit dem Kugelschreiber des Vorführenden verschiedene, dem Künstler unbekannt Namen auf einen Bogen Papier schreiben, darunter den Namen einer verstorbenen Person. Erst jetzt kommt der Künstler wieder zurück und findet - ohne irgendeine Frage zu stellen - den Namen des Verstorbenen auf recht spektakuläre Weise heraus (hierzu sind mehrere Methoden beschrieben). Dann folgt die Klimax: Der Künstler ergreift den Kugelschreiber und dieser beginnt, sich vor den Augen der Zuschauer langsam zu verformen, wonach er sofort wieder den Zuschauern zum Untersuchen überreicht wird.

364-12 Kartenfalle v. Future Magic € 12,90: Hier haben wir für Sie einen visuellen Karteneffekt, der sich wohltuend von den vielen üblichen abhebt. Zwei Zuschauer ziehen je eine Karte und merken sich den Wert. Dann werden die Karten wieder ins Spiel zurückgesteckt. Anschließend zeigen Sie zwei weiße Karten mit einem Dekorrahmen und einem großen Loch. Die beiden Karten werden nun ins Kartenspiel gesteckt, wobei die Zuschauer sich bis zuletzt davon überzeugen können, dass sich nichts zwischen den Karten befindet. Nun folgt der erste, unerklärliche Effekt: Wird das Kartenspiel bandförmig auf dem Tisch ausgestreift, zeigt sich, dass die erste Zuschauerkarte zwischen den beiden gelochten gefangen wurde! Nicht schlecht! Die zweite Zuschauerkarte soll auf die gleiche Weise gefunden werden, doch der nächste Versuch misslingt. Entmutigt drehen Sie die beiden gelochten Karten um, wobei Kartensymbole sichtbar werden. Aneinandergelegt ergeben die beiden Lochkarten nun z.B. eine Herz Zwei, was selbstverständlich genau der zweiten Zuschauerkarte entspricht. Zur Kartenfalle erhalten Sie alles vorführbereit, zusammen mit einem Bicycle-Spiel und zwei ausgefeilten Routinen, wobei eine davon fast ein Selbstgänger ist!

365-12 Kartenseil v. Future Magic € 4,-: Nachdem eine Karte gewählt worden ist, gibt der Künstler das Kartenspiel in einen Hut. Dann ergreift er ein Seil und lässt das untere Ende in den Hut hinein sinken. Er hebt das Seil wieder empor - und das Seilende hat sich zu einer Schlinge verknotet, in der die gewählte Karte hängt.

366-12 Utility Card Frame v. Future Magic € 9,-: Auf einer dünnen Platte befindet sich, durch eine kleine Spange gehalten, eine Spielkarte. Der Magier bedeckt die Spielkarte mit seiner flachen Hand, im selben Moment ist die Karte spurlos weg. Genau so kann auf der leeren Platte, festgeklemmt unter der Spange, eine Karte erscheinen, die von der Platte gekippt und einem Zuschauer überreicht wird. Der schönste Effekt ist aber folgende Kombination: Eine Spielkarte erscheint z.B. als Vorhersage für eine gezogene Karte. Die Karte stimmt jedoch nicht mit dem Wert der vom Zuschauer gezogenen Karte überein. Kippen Sie einfach die Karte von der Platte, dabei verwandelt sie sich in diejenige, welche der Zuschauer gezogen hat. Hundert Prozent treffsicher, einfach in der Handhabung. Ein verblüffender, kaum zu toppender Effekt!

367-12 Japanische Scheiben v. Future Magic € 17,90,-: Der Zuschauer darf ein Seil und fünf durchbohrte Scheiben unterschiedlicher Farben genauestens untersuchen. Dann wählt er eine Scheibe aus, die auf das Seil gefädelt wird. Anschließend kommen die anderen vier Scheiben ebenfalls auf das Seil, danach wird das Seil verknotet. Der Zauberer hängt sich diese „Kette“ um den Hals, der Zuschauer soll versuchen, die Scheiben vom Seil zu nehmen. Einfach unmöglich, denn nach unten blockiert die aufgefädelte Scheibe die anderen vier Scheiben. Nach oben hin können die Scheiben nicht abgenommen werden, weil der Hals im Weg ist! Keine Chance, die Scheiben zu befreien! Der Zauberer nimmt die „Kette“ und hängt Sie nun dem Zuschauer um den Hals. Ein Zauberspruch und eine Scheibe nach der anderen wird befreit! Die Routine lässt sich so abwandeln, dass entweder schlagartig alle vier Scheiben auf einmal vom Seil befreit werden oder magisch mystisch eine nach der anderen, wobei der Zuschauer sogar die Reihenfolge nennen darf, in der die Scheiben befreit werden sollen! Sowohl die Scheiben (Kunststoff, Durchmesser ca. 6 cm) als auch das Seil sind völlig unpräpariert und können und auch nach der Vorführung genauestens überprüft werden!

368-12 Verschwindendes Kartenspiel (Vanishing deck) v. Zauber Kellerhof € 12,-: Der Künstler entnimmt einem weißen, auf der Oberseite rahmenförmig ausgeschnittenen Kunststoffetui ein blaues Bicycle-Kartenspieleretui, öffnet es und lässt den Zuschauer eine Karte merken. Die Karte kommt ins Kartenetui zurück, das dann wieder in das Kunststoffetui zurückgeschoben wird. Kaum geschehen, löst sich das gesamte Kartenetui samt Karten in Luft auf, denn plötzlich ist das Kunststoffetui leer!

369-12 Flying Ring v. Zauber Kellerhof € 26,-: Der Vorführende entleiht sich einen Trauring und nimmt diesen einwandfrei in die linke Hand. Zur Kontrolle lässt sich der Vorführende noch den Ärmel zuhalten. Mit der Rechten holt er ein Schlüsseletui hervor und legt es auf den Tisch. Wird nun die Hand geöffnet, ist der Ring verschwunden. Dreht ein Zuschauer das Etui um, befindet der Ring sich eingehakt zwischen den Schlüsseln. Sie benötigen nur das raffinierte Schlüsseletui und beherrschen den Trick nach 10 Minuten. Unter allen Bedingungen vorführbar!

370-12 Das Vermächtnis des Scheichs nach einer Idee von Theo Bauer aus der Werkstatt v. Tony Lackner/ZZM € 225,-: Eine mathematisch-szenische Geschichte über das Vermächtnis eines Scheichs an seine Söhne. Es geht um das Problem die Kamele gerecht zu verteilen. Eine wunderschöne kurzweilige Geschichte mit vielfältigen handbemalten Figuren. Eine wirkliche Kostbarkeit, die auch im Programm des Zauberkabinetts von Alexander Römer über unzählige Vorstellungen mit großem Anklang präsentiert wurde. Geringe Auflage mit detaillierter Anleitung und Vortrag. Sie bekommen zu dieser schönen und gar wundersamen Geschichte, die Sie ca. 6 bis 8 Minuten erzählen und spielerisch darstellen können, folgende Requisiten: Pyramide, Wüstensand, Palmen, Schilder (zur näheren Verdeutlichung des Problems) und natürlich auch die speziellen Figuren. Diese Figuren (außer den Kamelen) wurden von Tony Lackner in mühevoller Fleißarbeit selbst hergestellt und Stück für Stück einzeln von Hand bemalt! Die Geschichte, von Tony Lackner selbst entwickelt, wurde von Theo Bauer in ihrem minutiösen Ablauf zu Papier gebracht und mit den entsprechenden Worten ausgeschmückt. Original Sammlerstück in unbenutzt/neuwertig Zustand, **SAMMLER!!!!**

371-12 Fluchtkiste v. mit Normalkarten v. Zauberbutike € 69,-: Eine Karte (Herz Bube) wird in eine Kiste gesteckt und eine Karte (Pik Dame) wird in einen "Sack" gesteckt. Der "Sack" wird auf die Kiste gestellt und blitzschnell haben beide Karten den Platz getauscht. Magische Rarität und Mikromagische Kostbarkeit nach einer Idee v. Wolfgang Großkopf, die schon lange nicht mehr gefertigt wird. Eine wunderschöne und handgearbeitete Mikro-Illusion für eine unterhaltsame Geschichte am Tisch. Hochwertige Fertigung. Geliefert mit umfangreicher Originalanleitung in einer schönen Holzkassette. **SAMMLER!!!**

372-12 Die Tarnkappen v. Zauberbutike € 39,-: Zwei auf kleinen Podesten stehende, verschiedenfarbige Würfel wechseln zuerst mehrfach die Plätze. Dann wandert ein Würfel hin und her, beide Würfel durchdringen die Tischplatte etc., d.h. es findet ein ganzes Feuerwerk von Effekten statt. Hervorragende Fertigung aus Holz und Metall.

373-12 Wie kommt der Ring ins Ei? v. Magiro / Zauberbutike € 37,-: Ein geliehener Ehering wird über die Stange eines Ständers gesteckt, dann wird ein Glas darüber gestülpt und mit Gummiringen befestigt. Das Ganze wird mit einem Tuch bedeckt und einem Zuschauer zur Aufbewahrung gegeben. Jetzt darf ein Zuschauer unter mehreren Eiern eines wählen, das dann in einen Eierbecher kommt und vom Künstler nicht mehr berührt wird. Von nun an wird's magisch, denn wenn das Tuch entfernt wird, ist der Ring verschwunden. Der andere Zuschauer darf das Ei aufschlagen, aus dem anschließend der Ring an einem langen Drahtaken hängend zum Vorschein gebracht wird! Wichtig: Der Ring wird nicht ausgetauscht, das Ei ist tatsächlich frei gewählt und der Ring steckt tatsächlich im Ei! Einschl. schönem, genau passenden, normalen Glas, das man sich normalerweise erst besorgen muss.

374-12 Jumping Silk v. Zauberbutike € 13,-: Ein Spitzen-"Aufsitzer"-Effekt mit einem überraschenden Klimax. An einer schwarz lackierten, mit silbernen Glimmerstreifen dekorierten Holzleiste hängen drei Seile und am rechten Seil ein Tuch. Während der Magier das Ganze hinter seinen Rücken hält, springt das Tuch vom rechten zum linken Seil und wieder zurück. Natürlich glauben die Zuschauer zu wissen, wie der Trick geht - doch dann springt das Tuch sichtbar zum mittleren Seil! Mit lustigem Vortrag und Routine.

375-12 Perfekte Wanderung v. Magiro / Zauberbutike € 21,-: 2 verschlossene Dosen, eine große und eine kleine, stehen auf einem kleinen Tablett. Nun wird z.B. ein Tuch in eine vom Zuschauer bestimmte Dose gegeben, die er zudem noch kennzeichnen darf. Und trotzdem - wird die markierte Dose geöffnet, ist das Tuch verschwunden und in der anderen Dose angekommen. Das Ganze geschieht fast automatisch und es handelt sich auch um ein und dasselbe Tuch. Viele weitere Einsatzmöglichkeiten. Neuwertig

376-12 Squeeze-away Block v. Zauberbutike € 44,-: Als ich dieses Kunststück zum ersten Mal sah, dachte ich nur "Jetzt spinn' ich!" In einem schön gefertigten, vorne und hinten offenen Kabinett befinden sich drei massive Würfel, zwei rote und zwischen ihnen ein gelber. Nachdem die Würfel untersucht worden sind, kommen sie wieder ins Kabinett zurück, woraufhin der Magier die beiden roten Würfel langsam nach innen schiebt. Hierbei sehen die Zuschauer, wie der gelbe Würfel immer schmaler wird und schließlich ganz verschwindet, so als ob er in den roten Würfeln aufgehen würde. Und trotzdem - sofort werden die roten Würfel auf den Tisch gekippt und können wieder untersucht werden!

377-12 Ele-fanta v. Zauberbutike € 53,-: ein magischer „Oldtimer“ in einer hervorragenden Ausführung. „Ele-fanta“ ist ein humoristischer Supertrick, mit dem Sie demonstrieren, wie auf großen Bühnen eine Elefant verschwindet. Sie lassen auf einer kleinen Bühne mit Vorhängen einen Elefanten., der auf einer Riesenkarte abgebildet ist verschwinden. Doch durch ein Versehen des Magiers gelingt es dem Publikum den Trick zu durchschauen. Dieser erklärt sich bereit, den Trick zu erklären und wiederholt ihn deshalb. Doch diesmal verschwindet der Elefant natürlich tatsächlich und kann anschließend an einer beliebigen Stelle wieder erscheinen. Ein „Aufsitzeffekt“, wie er effektvoller nicht sein könnte. Mit einer lustigen Routine und humoristischem Vortrag.

378-12 Kochlöffel-Zauberstab v. Zauberbutike € 9,90: Wunderschöner Kinder-Effekt! Ein Zauberstab verwandelt sich blitzschnell sichtbar oder unsichtbar in einen 45cm großen Zauberstab.

379-12 Pom-Pom Stab v. Zauberbutike € 49,-: Durch die Enden eines runden, ca. 37cm langen, schwarzen Metallstabes verlaufen 2 Schnüre, an denen oben und unten jeweils verschiedenfarbige Wollbälle hängen. Zieht man am rechten oberen Ball, wird der rechte untere Ball nach oben gezogen. Doch zieht man nun am linken unteren Ball, wird der rechte obere Ball nach unten gezogen. Und so geht es weiter, d.h. es muss zwischen allen Bällen eine Verbindung bestehen. Doch dann wird der Stab in der Mitte auseinander genommen - dort ist nur Luft und sonst gar nichts! Passgenaue Ausführung aus Aluminium, schwarz-silber abgesetzt, absolut leichtgängig und geräuschlos.

380-12 China-Stäbe v. Zauberbutike € 75,-: Der bekannte Klassiker, bei dem aus zwei Stäben herabhängende weiße Schnüre mit dicken weißen Quasten offensichtlich miteinander in Verbindung stehen und das selbst dann, wenn die Stäbe weit auseinander gehalten werden. Zum Schluss zieht der Künstler eine weiße Quaste unter seiner Jacke hervor, woraufhin beide Schnüre in den Stäben verschwinden. Gut funktionierende, schöne Ausführung mit ca. 40cm langen, roten Holzstäben, einschl. Extraquaste mit Ringzieher.

381-12 Arcane v. Zauberbutike € 59,-: Ein Zauberstab, der plötzlich (wie ein "Erscheinender Stock") zu einem optisch massivem Spazierstock wird, ohne dass irgendetwas zu hören ist, und den man genauso gut wieder verschwinden lassen kann. Lassen Sie den Stock aus einem Zylinderhut oder aus Ihrer Hosentasche erscheinen, egal ob Close-up oder auf der Bühne. Dieser Trick aus dem Hause Tenyo ist **nicht mehr erhältlich**. Neuwertig!

382-12 Karten-Ballon v. Zauberbutike 45,-: Nachdem eine Karte vom Zuschauer gewählt, gezeichnet und ins Spiel zurückgegeben worden ist, wird das Spiel auf die Plattform eines Stativs gelegt, zwischen dessen oben befindliche Drahtbügel ein aufgeblasener Ballon gegeben wird. Dann, ein Knall - der Ballon zerplatzt und an seiner Stelle erscheint die gewählte, gekennzeichnete Karte. Zusammenlegbares Stativ.

384-12 Aufgespießt v. G. Puchinger € 55,-: Nachdem eine Karte gewählt und ins Spiel zurückgegeben worden ist, legt der Vorführende das Spiel auf ein großes Küchenmesser und wirft dann die Karten in die Luft. Während die Karten wieder herabfallen, sticht der Künstler mit dem Messer zu - und durchbohrt als einzige Karte die vom Zuschauer gewählte. Aufwendige Verarbeitung, neuwertig, **nicht mehr erhältlich!**

385-12 Red see apssover v. Simon Aronson / Zauber Kellerhof € 19,50: Ein rotes und ein blaues Spiel werden gemischt. Eine Dame erhält das rote, ein Herr das blaue Spiel. Die Zuschauer selbst zählen jeder 12 Karten von ihrem Spiel ab. Die roten Karten werden bildoben ausgefächert. Die Dame wählt in Gedanken eine Karte. Der Fächer wird geschlossen und abgelegt, die Dame legt ihre Hand auf dieses rote Päckchen. Das blaue Päckchen wird nun ausgestreift, jeder sieht: Es enthält ausschließlich blaurückige Karten. Anschließend legt der Herr seine Hand auf dieses blaue Päckchen. Sie schnippen mit den Fingern über die Päckchen. Eine rote Karte ist nun zu den blauen gewandert! Die 11 roten Karten werden bildoben gedreht ausgefächert. Die von der Dame gewählte Karte ist verschwunden! Jetzt wird die rote Karte inmitten des blauen Päckchens umgedreht und die Dame bestätigt: „Ja, das ist meine in Gedanken gewählte Karte!“

386-12 Crystal Tube v. Zauber Kellerhof € 8,-: Der Künstler zeigt 3 verschiedenfarbige Tücher einzeln vor und gibt sie dann in eine ca. 24cm lange, durchsichtige Röhre. Er setzt ein Ende der Röhre an den Mund, bläst, die 3 Tücher fliegen heraus und haben sich auf geheimnisvolle Weise miteinander verknotet.

387-12 José de la Torre's Giganto Pins von Professional Magic € 10,-: Eine wunderschöne Routine mit vier Riesensicherheitsnadeln, die sich ver- und entketten und vieles mehr!

388-12 Schloss und Schlüssel v. R. Braunmüller € 39,00: Sie überreichen dem Zuschauer ein Sicherheits-Vorhängeschloss mit acht Schlüsseln und entfernen sich, wenn Sie wollen sogar in einen anderen Raum. Der Zuschauer probiert alle Schlüssel, stellt fest, dass nur einer passt und verschließt das Schloss damit. Dann darf er alle Schlüssel durcheinander bringen. Anschließend soll der Zuschauer die Schlüssel nacheinander vor seine Stirn halten bis Sie „Halt“ rufen – und zwar beim richtigen Schlüssel! Ein reiner Selbstgänger! Sie erhalten mehrere Routinen, u.a. die Originalroutine v. Roy Johnson.

389-12 Mein Lieblingsautogramm v. R. Braunmüller € 19,-: Eine scheinbar unmögliche Routine! Zu Beginn öffnet der Vorführende eine ca. 9 x 13 cm große Lederbrieftasche, auf deren einer Seite sich ein Fach mit Sichtfenster befindet, unter dem eine rückenoben liegende Spielkarte zu sehen ist, die, wie der Künstler erzählt, auf der Bildseite die Unterschrift seines Lieblingszuschauers trägt. Anschließend zeigt er ein Kartenspiel vor, in dem sich ebenfalls ein paar Karten mit den Unterschriften ehemaliger Zuschauer befinden. Der Künstler und ein Zuschauer wählen jetzt jeweils eine Karte und versehen sie mit ihren Unterschriften. Die Karten kommen ins Spiel zurück, woraufhin der Vorführende mit Hilfe seiner "sensitiven Fingerspitzen" seine Karte findet und in das andere Fach der Brieftasche gibt. Nun ist der Zuschauer an der Reihe, doch gelingt es ihm trotz mehrerer Versuche nicht, seine Karte zu finden. Was nun folgt ist ein echter Hammer. Denn wenn die beiden in der Brieftasche befindlichen Karten herausgenommen werden, ist die eine natürlich die vom Künstler unterschriebene Karte, wogegen die von Anfang an unter dem Klarsichtfenster befindliche "Lieblings-Autogrammkarte" die Karte ist, die der Zuschauer soeben unterschrieben hat und die in der Zeit zurückgereist sein muss, denn wie sonst wäre es möglich, dass sie sich bereits vor Beginn des Kunststücks in der Brieftasche befand! Dies ist nur eines der in den "Seminar-Instruktionen" beschriebenen Kunststücke, die diese Brieftasche zu einem echten Mehrzweckgerät machen. Neuwertig!!

390-12 Tien-Tse oder Das Geheimnisvolle Skelett v. Paufler / Braunmüller € 110,-: 3 Würfel, deren Vorderseiten ein kleines Skelett darstellen, vertauschen in einer Röhre laufend ihre Plätze. Schließlich kommt der Kopf in einen kleinen Behälter, von wo er verschwindet und wieder zu den anderen Körperteilen zurückwandert. Stattdessen erscheint in dem Behälter eine Blume, die in der Geschichte eine wichtige Rolle spielt. Viele Lacher, d.h. Spitzen-Entertainment! Wunderschöne vielfarbige Ausführung der ersten Generation, top Zustand. **SAMMLER!!!**

391-12 Mayoral-Zauberstab & Color changing silk & Appearing and disappearing handkerchief v. Juan Mayoral/ Tesmar € 39,50: Der Magier zeigt ein 30 cm-Tuch vor, berührt es mit seinem Zauberstab (ca. 40 cm lang) und im gleichen Augenblick ist das Tuch spurlos verschwunden, auch aus den Händen des Zuschauers. Ein super starker Tuch-Verschwindeeffekt! Zusätzlich erhalten Sie ein Tuch, das auch wieder Erscheinen kann, sowie ein Seidentuch, das sich von Rot in Weiß verwandelt. Die Beschreibung des Zauberstabs ist in deutscher, die Routinen für die Tücher in englischer Sprache.

392-12 Die indischen Schnurstäbe v. unbekannt € 45,-: Der bekannte Klassiker, bei dem aus zwei Stäben herabhängende weiße Schnüre mit dicken weißen Quasten offensichtlich miteinander in Verbindung stehen und das selbst dann, wenn die Stäbe weit auseinander gehalten werden. 40cm lang, aus Kunststoff-Bambus.



Dezember 2017

Sehr geehrte Kundinnen und Kunden,

Es kommt uns vor, als hätten wir die letzte Weihnachtswerbung erst geschrieben... doch es ist schon wieder soweit... Wir bedanken uns für Ihre Treue und wünschen Ihnen und Ihren Familien eine schöne Adventzeit, ein gesegnetes Weihnachten und eine guten Rutsch! Mit magisch-herzlichen Grüßen

Helga Braunmüller & Claudia Kurth

Bestellungen bitte wie immer an:

Helga Braunmüller * Keltenerstrasse 3 * D-81249 München
Telefon 089-57 61 79 * Fax 089- 570 72 08
eMail: rudolf.braunmueller@t-online.de

Lieferung: Auf Rechnung – zahlbar 8 Tage nach Warenerhalt

Versandkosten: Inland bis 2 kg € 5,95; darüber € 6,00; Ausland € 8,90. Eilzustellungen, Nachnahme, etc. extra. Bei Überschreitung der Pauschal-Versandkosten ins Ausland werden die tatsächlichen Kosten berechnet. Bücherbestellungen, die nur einen geringen Betrag ausmachen, versenden wir auch kostengünstiger. Versand erfolgt auf Gefahr des Empfängers. Die Ware bleibt bis zur vollständigen Bezahlung mein Eigentum. Eine Rückgabe bestellter Artikel ist entsprechend der gültigen Gesetzeslage 14 Tage möglich. Literatur und DVD's können nur in Ausnahmefällen bei stichhaltiger Begründung zurückgegeben werden. Für den Gerichtsstand und Erfüllungsort gilt die gesetzliche Regelung.