



Salonwunder v. Christian Knudsen

Sechs klassische Wunder für den Salon- und Bühnenmagier!

Dies ist das Seminarheft zu meiner letztjährigen Jubiläums-Seminartour. Es beinhaltet Die Würfel des Mephistopheles, meine inzwischen sehr beliebte Gedicht-Präsentation zum "Kubusspiel" mit nur vier Würfeln und einer Säule, vorgeführt auf meiner Tour und bei "Magie Exquisit". Weitere Highlights sind u.a. mein nochmals überarbeitetes und vereinfachtes Becherspiel, meine Flaschenwanderung oder die "Eiermütze", die bisher noch nirgendwo sonst veröffentlicht wurde.

Ansonsten: Ein wenig Wissen um die Klassiker sollte vorhanden sein - es wird nicht jedes Kunststück im Detail erklärt. Dafür gibt es zu jeder Routine eine Menge Tipps aus der Praxis.

Die Fakten: 6 Klassiker mit vollständigen Vorträgen auf Hochglanzpapier, 13 Farb- und 18 Schwarzweißfotos.

Umfang 43 S., DIN A4, Bestell-Nr. D-866 € 20,-



Zeit der Illusionen

Der Mentalist lässt ein Taschenbuch unter vielen auswählen. Wirft dieses Buch in das Publikum. Ein Zuschauer fängt es auf und schlägt an irgendeiner Seite auf. Er merkt sich das erste Hauptwort auf dieser Seite und gibt das Buch weiter. Jeder weitere Zuschauer schlägt an einer anderen Seite auf und merkt sich dort ein entsprechendes Wort. So kann das bis zu 10-15 Zuschauern gehen. Jeder hat sich ein Hauptwort gemerkt.

Der Mentalist nimmt nun geistigen Kontakt auf. Die ausgewählten Zuschauer dienen als Sender. Er ist der Empfänger.

Nacheinander nennt der Magier jetzt die 15 Wörter. Ja, man sieht richtig, wie er versucht die Worte entsprechend dem Sender zuzuordnen. Jeder, der sein Wort gehört hat, setzt sich. Das sieht schon sehr spektakulär aus. Woher weiß der Mentalist die gedachten Worte? Es gibt nur die Erklärung, dass der Mann wirklich die Gedanken lesen kann.

Diese Art der Vorführung hat den Vorteil, dass das Experiment relativ zügig vorgeführt werden kann. Da liegt "Power" drinnen.

Sie können natürlich die Sache auch anders vorführen. Hier liest der Zuschauer den ersten Abschnitt der Seite durch und merkt sich den ungefähren Inhalt. Dann wirft er das Buch einem anderen Zuschauer zu. Die Handlung wiederholt sich, bis schließlich fünf Zuschauer das Buch in Händen hatten.

Nun konzentrieren sich die Zuschauer auf den Inhalt ihres Absatzes und übermitteln dies dem Mentalisten. Ob Sie es glauben oder nicht, der Mentalist nennt alle gedachten Angaben. Er weiß, was in allen Absätzen geschrieben stand.

Die Zuschauer bestätigen die Angaben des Mentalisten zu 100 % . Bei Ihrer nächsten Vorstellung sind es übrigens ganz andere Resultate! Auch daran haben wir gedacht.

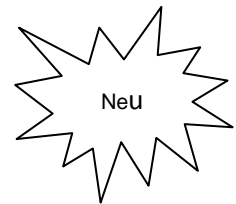
Das Buch sieht aus wie ein ganz normaler Krimi mit 150 Seiten. Sie brauchen absolut nichts zu können, außer gut zu verkaufen. Das Buch übernimmt alle Arbeit für Sie. Sie müssen es nur richtig präsentieren. Nichts ist hier forciert !

Hier werden Sie zum echten Gedankenleser! Es steht alles in den mehrseitigen Instruktion.

Bestell-Nr. T-862, € 48,-



Kurzes Kartenspiel v. Bicycle



Eine kurze oder auch lange Karte ist für Zauberkünstler ein geniales Hilfsmittel. Früher wurde dazu einfach ein Bicycle Kartenspiel gekürzt, was dazu führte, dass die Rundungen der Kanten und auch der umlaufende weiße Rand nicht mehr stimmten.

Jetzt gibt es aber ein Bicycle Kartenspiel, das direkt fabrikmäßig etwas kleiner gedruckt wurde. Damit wird jede beliebige Karte aus einem normalen Spiel zur langen Karte. WOW!

Damit Sie auch wissen, was man mit einem kurzen Spiel anfangen kann, bekommen Sie von uns eine Broschüre mit mehreren erstklassigen Routinen aus der Feder von Rudolf Braunmüller und Hans Joachim Wiencsek, darunter eine mehrstufige Mentalroutine von Carl-Horst Meyer. Wie gefällt Ihnen zum Beispiel folgender Effekt, der ohne eine Rau-Glatt Präparation auskommt?

Ein Zuschauer darf frei eine beliebige Karte denken. Sie der Mentalist nehmen ein Kartenspiel aus dem Etui und fächern es bildoben aus. Der Zuschauer nimmt seine nur gedachte Karte aus dem Spiel. Diese hat z. B. ein blaues Rückenmuster. Jetzt zeigen Sie die Spielrückseiten – und die sind alle rot!

Bestell-Nr. T-866 € 9,95

Tricks second-hand

582-08 Taschenuhr-Truhe v. Tony Lackner / Routine Alexander Römer € 450,-:

Das Uhrenkästchen von Tony Lackner ist ein mechanisches Meisterwerk, das Ihnen erlaubt eine Taschenuhr gegen eine andere auf sehr elegante und unverdächtige Weise auszutauschen. Sie können die Uhr sogar noch markieren lassen. Sie erhalten das Kästchen, eine umfangreiche Anleitung sowie einen Vortrag aus der Feder von Alexander Römer: "Der besondere Augenblick".



Diese Routine wurde mehrere Jahre im Zauberkabinett präsentiert und dort von den Zuschauern sehr bestaunt. Außerdem zwei Taschenuhren, so dass Sie gleich loslegen können, nachdem Sie alles einstudiert haben. Eine Vorführvariante von Tony Lackner wird ebenso mitgeliefert.

Das Kästchen macht alle Arbeit für Sie, so dass Sie sich voll auf die Präsentation konzentrieren können. Maße: ca. 10 cm x 10 cm x 12 cm. Fantastische Präzision aus der Werkstatt von Tony Lackner.

Bei der Routine von Alexander Römer wird ein Zuschauer gebeten eine Taschenuhr (von deren einwandfreier Funktionstüchtigkeit er sich überzeugt hat) bei geschlossenem Deckel beliebig zu verstellen. Die Uhr wird im Kästchen eingeschlossen. Dann erfasst der Künstler sozusagen den Moment des Verstellens im Geiste und schreibt eine Uhrzeit auf (oder stellt sie auf seiner Taschenuhr - wenn er eine hat - ein). Wird das Kästchen wieder geöffnet, so stimmen die willkürlich vom Zuschauer eingestellte Zeit und die vom Künstler erfasste exakt überein. Der damit verbundene Vortrag ist philosophisch und humorvoll zugleich. **Sammler!!!**

583-08 Billet Knife v. unbekannt € 95,-: Dieses Requisite ist ein wertvolles Hilfsmittel für den Mentalisten. Präzise gefertigt aus schwarzem, hochglänzendem Kunststoff übernimmt dieser arglos aussehende Brieföffner die entscheidende Trickhandlung für Sie. Beispiel:

Sie entleihen sich von einem Zuschauer einen 10-Euro-Schein und wollen diesen in einen 100-er verwandeln. Dazu falten Sie den Schein drei- bis viermal zusammen. Wenn der Schein entfaltet wird, hat er sich jedoch in eine Quittung verwandelt. Als Gegenleistung darf sich der Geldscheingeber einen von fünf auf dem Tisch liegenden Umschlägen aussuchen. Mit spitzen Fingern und "Billet Knife" öffnen Sie den Umschlag. Darin befindet sich der Geldschein des Zuschauers, alle anderen Umschläge sind leer!

Oder: Der Zuschauer nennt seine Lieblings-Lottozahlen. Der auf dem Tisch liegende Umschlag wird geöffnet, und ein Zettel mit den gerade genannten Zahlen kommt zum Vorschein.

Oder: Sie sagen die Schlagzeile der Zeitung voraus.

Sie erhalten den trickreichen Brieföffner und einen zweiten Brieföffner, der zum Untersuchen gegeben werden kann. welcher diesen Effekt ermöglicht und eine genaue Anleitung. Länge des Öffners ca. 21 cm, Breite 2,5 cm.

584-08 Taschensafe v. The Magic Hands/Tenyo € 4,90: Eine vom Zuschauer markierte Münze wandert in die innerste von 4 verschlossenen Dosen.

585-08 Paradox Card v. Magic Factory € 19,90: Der Messehit beim Blackpool-Kongress 2016! Sie erklären, dass es Dinge gibt, die man zwar zweifelsfrei beobachten, aber nicht im Mindesten mit dem Verstand erklären kann. Dazu zeigen Sie eine Spielkarte, außer dieser haben Sie nichts in den Händen. Die Zuschauer erkennen sofort, dass diese Karte ein kreisrundes Loch aufweist. Dennoch fragen Sie noch einmal nach: „ist es ein rundes oder ein eckiges Loch?“ „Ein rundes Loch!“ bestätigen die Zuschauer nach einem weiteren Blick auf die Karte, genauer gesagt, auf deren Rückseite.

Sie selbst sehen aus Ihrer Richtung auf die Bildseite und bemerken, dass es sich Ihrer Meinung nach eher um ein eckiges Loch handelt. Und nun drehen Sie die Karte mit der Bildseite zum Publikum, und in der Tat: Jetzt ist es ein eckiges Loch!

Mehrfach drehen Sie die Karte mal mit der Rückseite, mal mit der Bildseite zum Publikum. Und je nachdem zeigt Karte mal ein kreisrundes, mal ein quadratisches Loch! Keine optische Illusion! Die Zuschauer können stets einwandfrei durch das Loch schauen! Sie können zu jedem Zeitpunkt z. B. einen Bleistift durch das Loch stecken! Es ist real! Und vollkommen unerklärlich!

Sehr leicht vorzuführen! Nichts zu verbergen: Die Karte weist ein Loch auf, keines mehr, keines weniger! Keine Vorbereitungszeit, immer vorführbereit!

586-08 Schlüsselprobe (Risky Business) v. Magic Factory € 29,-: Bei diesem Zaubertrick zeigen Sie Ihrem Zuschauern zunächst einen 50-Euro Geldschein, welchen Sie sofort danach in eine kleine Geldbörse stecken. Anschließend ziehen Sie den Reißverschluss der Geldbörse zu und verschließend diese mit einem Vorhängeschloss. Nun bringen Sie sieben Schlüssel zum Vorschein - keiner davon passt in das Vorhängeschloss... Nur ein einziger Schlüssel kann das Vorhängeschloss öffnen. Jetzt wird es spannend, denn der passende Schlüssel wird unter die sieben anderen Schlüssel gemischt und anschließend dürfen sieben Zuschauer jeweils einen Schlüssel auswählen... nur ein einziger Schlüssel bleibt übrig, diesen behalten Sie. Sie versprechen: derjenige Zuschauer, der den passenden Schlüssel gewählt hat, darf den Geldschein, der sich in der Geldbörse befindet, behalten. Obwohl die Zuschauer die völlig freie Wahl hatten und zu keinem Zeitpunkt beeinflusst wurden, bleibt zuletzt doch immer der passende Schlüssel bei Ihnen und niemand "gewinnt" den 50 Euro Geldschein. Die Geldbörse hat die Maße 11,5 x 10 x 1,5cm. Sie erhalten die Geldbörse und das Vorhängeschloss sowie die benötigten Schlüssel. Die Anleitung ist englischsprachig und beinhaltet auch noch eine zusätzliche Vorführungsvariante die für eine Mental-Nummer verwendet werden kann.

587-08 Schwarzes Tuche v. Stolina Magie € 7,50: Bekanntes Hilfsmittel aus Holz mit Gummizug zum Verschwindenlassen eines Tuches aus der Hand. Mit neuem Tuch.

588-08 Münzen-Balance v. Zauber Butike € 19,-: Sie zeigen zwei Houdini-Münzen vor. Dann halten Sie eine Münze senkrecht mit den ‚Fingern nach oben und setzen eine zweite Münze auf den Rand dieser Münze: Dieser Balanceakt ist schon erstaunlich, wird aber noch verrückter, wenn sich die obere Münze plötzlich langsam hin und her dreht, unmittelbar vor den Augen der Zuschauer. Zum Schluss werfen Sie die Münzen einfach auf den Tisch! Lieferung mit den Houdinimünzen.

589-08 Geistertafel v. Hakan Varol € 29,-: Der vom Zuschauer gewählte Kartenwert erscheint mit Hilfe eines Flaschengeistes auf einer vorher von beiden Seiten leer gezeigten Tafel aus Mahagoni. Für Standard Bicycle Karten.

590-08 Gellerismus € 4,90: ein Block bestehend aus mehreren Kärtchen mit darauf abgebildeten Löffeln wird gezeigt. Ein Zuschauer signiert die oberste Karte und nachdem diese leicht geknickt wurde ist plötzlich auch der Löffel verbogen.

591-08 Zehn Magier & zehn Hüte v. Zauber Kellerhof € 8,90: Der Künstler zeigt 10 Karten mit den Abbildungen von 10 Zauberkünstlern und weitere 10 Karten mit den Abbildungen von Zylinderhüten vor. Im Verlauf einer Geschichte wird einer der Zylinderhüte entfernt, so dass einer der 10 Zauberkünstler ohne Hut nach Hause gehen müsste. Aber da es sich ja um Zauberkünstler handelt, genügen erstaunlicherweise 9 Zylinderhüte, um die Köpfe der 10 Magier zu bedecken!

592-08 Thought & Found v. Dani DaOrtiz € 19,-: Thought & Found ist ein fantastisches Kartenkunststück, welches ein spezielles Kartenspiel für einen unglaublichen Doppel-Höhepunkt verwendet. Der Zauberer legt eine blaue Spielkarte bildunten auf den Tisch und behauptet, dass diese JEDE genannte Spielkarte eines Zuschauers sein kann. An den ersten Zuschauer gewandt bittet er diesen, einen Wert für die auf dem Tisch liegende Karte festzulegen. Bevor er diese aber aufdeckt, lässt er einen anderen Zuschauer eine Karte aus einem roten Kartenspiel wählen.

Die gewählte Karte wird von dem zweiten Zuschauer irgendwo ins Spiel zurückgelegt und dann das Spiel vom ersten Zuschauer in die leere Hosentasche (oder Jackentasche) des Zauberers gesteckt. Dabei hat der Zauberer keinerlei Chance, die Karte zu "kontrollieren".

Hier nun das doppelte Wunder:

Der Zauberer geht mit seiner Hand in die Tasche und holt unverzüglich die vom Zuschauer gewählte und irgendwo im Spiel verlorene Karte hervor! Dann wird die Aufmerksamkeit auf die auf dem Tisch befindliche blaue Karte gelenkt. Er fragt den ersten Zuschauer, an welche Karte er gedacht hatte und tatsächlich: der Zauberer dreht die Karte auf dem Tisch herum und zeigt, dass die Karte, die bereits VOR der Wahl auf den Tisch gelegt wurde, mit der Wahl übereinstimmt. Nur ein Spiel wird verwendet! Der Zuschauer sieht keine Duplikatkarten! Das Spezialspiel ist in 2 Sekunden wieder einsatzbereit! Das Kunststück wird mit englischsprachiger DVD geliefert.

593-08 Die Hexen-Kette v. Leo Magic € 3,-: Sie geben dem Zuschauer eine Kette mit drei massiven Holzkugeln auf einer dicken Schnur. Ein Zuschauer soll die Enden über Kreuz festhalten. Es erscheint unmöglich, die Kugeln zu befreien. Trotzdem gelingt es Ihnen, diese zu befreien.

594-08 Okitodose 2 Euro € 9,90: Die Zauberei mit Münzen übt auf unser Publikum seit jeher eine große Faszination aus und daher möchten wir Ihnen heute eine besonders schön verarbeitete Okitodose anbieten. Der Grundeffekt: Sie geben z.B. vier 2 Euro- Stücke (oder Münzen bis zu 26 mm Durchmesser!) in die Dose und stülpen den Deckel über. Dann stellen Sie die Dose auf Ihren Handrücken und tippen mit einem Zauberstab auf die Dose. Im selben Moment durchdringen die Münzen einzeln und nacheinander erst den Dosenboden, dann Ihre Hand und fallen schließlich auf den Tisch. Zusammen mit der Dose erhalten Sie von uns jedoch eine ausführliche Routine von Ken Brooke, bei der die Münze die Dose und eine Zigarettenschachtel durchdringt etc. Ein Trickgerät, das Sie immer dabei haben, immer vorführen und immer untersuchen lassen können! Die Okitodose ist aus Messing in Handarbeit gefertigt. Außerdem ist sie mit einem Anlaufschutz versehen.

595-08 Impression Pad Magic Factory € 29,-: Ein unentbehrliches Hilfsmittel, um die vom Zuschauer Gedanken in Erfahrung zu bringen. Sie erhalten einen billigen und damit völlig unauffälligen Abreibblock im Format Din A 7, so wie sie ihn überall in jedem Schreibwarenladen kaufen können. Das Gimmick besteht allerdings aus der goldenen extrem teuren, aber hochsensiblen Folie. Ist der Block aufgebraucht, schmeißen Sie ihn einfach weg. Das Gimmick ist kann entnommen und in Sekunden in den neuen Block eingebracht werden und das ohne jedes Werkzeug. Der entsprechende Stift ist ein „Sharpie“, der von Zauberkünstlern bevorzugt wird, da mit ihm viele andere Kunststücke möglich sind. Mit dieser Ausführungen erhalten Sie außerdem eine sehr gute Anleitung mit entsprechenden Trickerklärungen. Egal ob Sie Buchtests, Prework, Namen, Zahlen, Orte vorhersagen wollen oder auch Zeichnungen Rücken an Rücken nur in Gedanken duplizieren, das Impression Pad wird Ihnen ein geliebter Begleiter sein, der auch klein genug für die Westentasche ist!

596-08 6 Bill Repeat v. Magic Factory € 18,-: Der Magier zeigt 6 Geldscheine und zählt sie einzeln vor. Dann legt er 3 Scheine aus der Hand, klopft gegen die verbliebenen Scheine und zählt diese vor: Es sind immer noch 6 Banknoten. Der Magier legt erneut 3 Geldscheine ab und zählt die verbliebenen Scheine vor: Es sind immer noch 6 Geldscheine. Diese Prozedur wird mehrmals wiederholt, doch zum Schluss werden alle sechs Geldscheine einzeln in einen Ablagebehälter geworfen.

597-08 Feather Duster Wand v. Silly Billy € 19,-: Verwenden Sie den Feather Duster Wand als Running Gag während Ihrer Kindervorstellung oder während einer Walk-Around Veranstaltung. Im Gegensatz zu anderen lustigen Gag-Zauberstäben können Sie den Effekt wieder und wieder vorführen und die Kinder werden es jedes Mal mehr genießen. Kitzeln Sie damit Ihren Helfer. Wenn Sie den Feather Duster Wand wieder in die Hand nehmen, werden die Kinder voller Erwartung sein, welcher ihrer Freunde denn jetzt gekitzelt wird. Mit englischer Anleitung.

598-08 Sidewalk Shuffle v. Martin Lewis / Braunmüller € 19,-: Die „Gehsteig-Version“ des "Kümmelblättchens" mit 3 weißen Riesenkarten und einem Kreuz As, wobei zum Schluss plötzlich 3 Kreuz Asse und nur noch eine weiße Karte vorhanden sind. Die Karten sind 25 x 16,5 cm groß. Karten sind abwischbar.

599-08 Kartenspiel-Austauschkassette v. Zauber Butike € 29,90: Eine hervorragende Methode, komplette Kartenspiele auszutauschen. Mit diversen Anwendungsmöglichkeiten gestattet sie die Vorführung völlig unmöglich wirkender Kartenmirakel. Unbenutzt, neuwertig.

600-08 Twist Off v. Eddie Gibson / Tesmar € 35,-: Dies ist zweifellos eine der raffiniertesten Versionen der sich von einer Schraube selbständig lösenden Mutter. Der Künstler schraubt eine Mutter auf und bedeckt Schraube und Mutter mit einem Tuch. Plötzlich erkennen die Zuschauer Bewegungen unter dem Tuch, und wenn das Tuch weggenommen wird, ist die Mutter frei. Mechanische Spitzenpräzision.

601-08 Der stauende Stammtisch v. Fred Jakson € 15,-: Kniffe, Tricks und Zaubereien aus dem Repertoire eines langen magischen Lebens. Die Kunststücke wurden vom Autor hunderte oder einige sogar tausende Male vorgeführt, was eine Garantie für die Wirkung beim Publikum ist. Die Tricks stammen aus verschiedenen Kategorien und könne alle mit Gegenständen ausgeführt werden, die in einem Restaurant oder einer Wirtschaft zu finden sind, Bierdeckel, Strohhalm, Schnürsenkel, Münzen, Taschentüchern, Karten, etc. In diesem Buch finden Sie immer einen idealen Trick, ob für Vereinsfeiern, Geburtstagen oder Hochzeiten etc. Jeder Trick ist mit einer sehr schönen Zeichnung versehen und sehr verständlich erklärt. Ein Kleinod für jede magische Bibliothek! Lieferung mit einem Kartenspiel mit Buch (119 S., A5)

602-08 Slydini Pins v. Magic Factory € 23,-: Ein Klassiker von Slydini - zwei Sicherheitsnadeln verketten und entketten sich auf magische Weise. Eine dritte und vierte Nadel kommen hinzu, auch sie verketten sich. Dieser Effekt wurde von Slydini bekannt gemacht und kommt mit einer ausführlichen, deutschen Anleitung. Insgesamt 3 Nadeln, große Version 3 Inch.

603-08 Moritz Grün v. Punx/Schmiedeberg € 3,90: Die berühmte "Kümmelblättchen-Routine" mit dem Original-Punx-Vortrag und der Visitenkarte von Moritz Grün.

604-08 Zig Zag Cig v. Kellerhof € 6,50: Eine geliehene Zigarette kommt in ein kleines Etui, wo sie stets sichtbar bleibt. Dann wird die Etuimitte zur Seite gezogen und dabei die Zigarette in 3 Stücke geteilt. Die 3 Stücke werden herausgenommen, dann wieder ins Etui gegeben, wo der Zuschauer sogar ein Stückchen markieren darf. Trotzdem, und obwohl die Kennzeichnung stets sichtbar bleibt, wachsen die Teile wieder zusammen und die Zigarette ist wieder ganz!

605-08 The Gift v. Angelo Carbone € 75,-: The Gift ist ein einzigartiges Konzept vom Meister -Trickerfinder Angelo Carbone. Es handelt sich um eine gewöhnlich aussehende Geschenkbox, die es - im wahrsten Sinne des Wortes - in sich hat.

Was passiert: Sie geben ein durch ein Gummiband gehaltenes Kartenspiel in das Publikum, und lassen von vier Zuschauern je eine Karte merken. Ein weiterer Zuschauer bestimmt, welche der Personen seine Karte laut nennen soll. Nehmen wir an, er nennt die Herz 8. Während dieses Vorgangs steht die ganze Zeit eine schwarze Geschenkbox - mit einem Deckel verschlossen - in voller Sicht auf dem Tisch.. Sie nehmen die Box und reichen diese dem Zuschauer, der zuvor seine Karte laut genannt hat. Die Box wird vom Zuschauer selbst geöffnet und im Inneren liegt ein Zettel, auf dem steht: Ich war mir sicher, dass Sie die Herz 8 wählen würden. Ein anderes Beispiel: Auf dem Tisch liegen verschiedene Gegenstände, z. B. Messer, Postkarte, Blumenvase, Autoschlüssel oder andere Dinge. Ein beliebiger Zuschauer nennt völlig frei einen der Gegenstände. Und genau dieser Gegenstände ist auf dem Zettel in der Box bezeichnet! The Gift ist ein super präzises Gimmick, welches Ihnen die gesamte Arbeit abnimmt. Sie sind nicht auf Karten beschränkt sondern können auch Werbebotschaften von Unternehmen, Zeichnungen, Zahlen oder was auch immer in der Box erscheinen lassen. Fingerfertigkeit ist für das alles nicht erforderlich. Mit Zugangscode für den Download des englischsprachigen Erklärungsvideos (40 Min.) mit Angelo Carbone. Mit neuem Kartenspiel.

606-08 Darkside v. Chris Ramsay € 17,50: Bitten Sie Ihren Zuschauer, eine Karte aus Ihrem Deck zu wählen, stecken Sie die Karte dann zurück ins Deck und fächern Sie es auf. Nun fahren Sie nur einmal mit dem Finger durch den Fächer und plötzlich dreht sich die Karte Ihres Zuschauers absolut visuell und überraschend zwischen den anderen Karten von selbst um! Händigen Sie die Zuschauerkarte anschließend zu Untersuchungszwecken an Ihre Zuschauer aus. Das mitgelieferte Gimmick ermöglicht es Ihnen, sofort wieder vorführbereit zu sein. Sie erhalten das Trickset inklusive einer englischsprachigen Online-Videoanleitung. Den genauen Link zur Online-Videoanleitung und den Zugangscode erhalten Sie mit dem Trick.

DVD/e-book englisch second-hand
--

607-08 The Count's Inquisition of Shuffling & Dealing Vol. 1-3 E-BOOK v. New world of card magic € 29,-: The cards will come alive in your hands as you learn tons of shuffles, such as the Overhand, Blind, Mirror, Hindu, The Gear, Rear Guard, Circulation, Cancellation, Weave Shuffling, Riffle, Saw, Push Through, Slop, Greek, Broad Side, Mirror Weave, Chaos, Blind Chaos, Charlier, One Card Triumph Shuffle, and the Spade Shuffle! From the very basics of forming a bridge, packet pickup, breaks, distribution, maintaining top or bottom stock, undercuts, and jog control. Slowly advancing to counting and running cards, one-handed shuffling, Faros, weaves, The Gilbreath Principle, multiple shuffling combinations, and in the hands shuffling technique. Never before seen exclusives! The Square Shuffle, The Book Shuffle, The Archaic Tabled Bridge Control, Vise Grip in the hands bridge control, The Invisible Strip-Out, and Gamut Shuffling, featuring The Counts Slop Shuffle concept! PLUS Zarrow Shuffling in the Hands? And sources for additional shuffling information, a roadmap for the weary traveler.

Vol. 1: It works on shuffling, stacking, culling, false dealing, etc. This volume covers various false shuffling techniques. There are a lot of pictures and a couple of videos.

Vol. 2: It focuses on methods for peeking, culling, and stacking (overhand, riffle, and faro methods).

Vol. 3: The sleights discussed on this volume include a variety of methods for false dealing (seconds, centers, bottoms, greeks, double deals, etc.).

608-08 Radical Korn v. Chris Korn € 8,50: One thing is for sure; you'll find four of the most visual, practical, high impact tricks from Chris' working repertoire that will soon find their way into all of your shows. On this Disk:

- 3 Korn Vanish: This mainstay of Chris' walk-a-round set for years is slick, deceptive and practical.
- Brutal Deck Switch: Simply the best thought of card routine in the universe. Chris teaches the most diabolical methods with an attention to detail that will leave you gasping for air!
- She Holds the Money: Of course you can vanish coins, but in this outstanding show piece the spectator does it with no clue to how it was done.
- Coppa Silva: It's simple and elegant with props you already own, but now you'll have the real work on how to blow their minds this is ultra clean.
- *Running Time* Approximately 102min

609-08 The MRD Deck v. Liam Montier € 24,-: Perform the multiple revelation routine with NO SLEIGHT OF HAND. A self working miracle. Comes with a special deck in Bicycle stock. Have from 3 to 15 members of your audience select cards, mix them up and return them to the deck - WITHOUT BEING CONTROLLED BY YOU! And yet impossibly you are ready to reveal all the selections IN ORDER, WITH NO SLEIGHT OF HAND,!!! You read that right - no sleight of hand.

Perform at a dinner party... at a show... in the pub... at school... during a trade show - ANYWHERE you have a group of people who want to be blown away by a fantastic piece of magic!

What makes the MRD Deck and routine so special is that you do not have to control the cards as they are returned to the deck!!! Your spectators can all freely pick cards, shuffle them up between themselves and then return them to the pack. And you do not need to control a thing because Liam's diabolical thinking will have left you ready to reveal ALL of the selections IN ORDER, with no sleight of hand. No tricky side steals, no top palms and no (god forbid) passes to get those selections where you need them.

Whilst this is a cast iron reputation making miracle for beginners or those uncomfortable with sleight of hand, it also has some mega advantages for the ultra capable knucklebusting card sharps out there too! It has the cleanest, most impossible selection phase imaginable.

Liam Montier teaches a full routine for 6 cards being selected, but also shows you how to 'jazz' for further spectators. You can use ANY reveals you already have in your arsenal, or learn some of the bonus ones Liam teaches on the DVD.

The hand crafted MRD Deck is provided inside the DVD case, and is manufactured from a standard USPCC Bicycle Deck (red). Running time 72 min.

610-08 The Amazing Roland v. Paperkite Pictures (2015) € 10,-: 30 minütiger Kurzfilm, in welchem 8 Zauberer und 3 weitere Künstler mitspielen und als Handdouble dienen. Diese primär humoristische Zauberer DVD ist in einem komplett neuen Gewand: 8 Tricks und 2 Techniken fließen in den Film ein und werden von den hochkarätigsten europäischen Künstlern präsentiert: Mario Lopez, John Cary, Alexander de Cova, Friedrich Roitzsch, Lorenz Schär, Noel Heath, Denis Behr und Jan Logemann. Der Clou bei der Sache ist: Die Magier stellen Ihre Hände zur Verfügung... präsentiert wird also nur von „Amazing Roland“ – er ist und bleibt die Hauptperson des Projekts!

Der ca. 50 minütige Erklärungsteil ist separat und lässt durch unterschiedlichste Kameraperspektiven keine Wünsche offen! Gezaubert wird mit Karten, Münzen, Tüchern... was will man mehr? Die Effekte:

Apple To Silk

Second Chance Force & Spring No Break

Fusion

Rolands Aces

One For Mayhew

Card To Case

Rolands Favourite Trick

Table Spread Control 1 & 2

611-08 Card College 1 E-BOOK v. Roberto Giobbi € 10,-: Card College is a modern classic. It is without a doubt the most important work on sleight of hand with cards. This is the first volume in a series of five. The speciality of this electronic book are its 89 video clips, which show how Giobbi executes each and every technique described. Please note that there are significant differences between the latest printed edition of *Card College 1* and this ebook, beside the video clips. This ebook was based on the German edition *Grosse Kartenschule 1* which has a somewhat different selection of chapters than the English one from Hermetic Press. One could say it is the author's cut. Beside the chapter differences between the paper edition and this ebook, Giobbi added about 20 new pages to *Card College 1* since the latest printing. There have been numerous additions particularly to the 'Final Notes' and 'Check Points' sections. Chapter 1 has a new section on the card case. You might think that opening a card case is a trivial matter. Not so, says Roberto, who dissects this process into its smallest parts and gives you plenty of good reasons why you should know all these details. A new routine 'Further than that...' was added to Chapter 5 'Force Techniques Part 1'. And finally the 'Bibliographic Notes' have been updated and extended. This ebook is to our knowledge the first of its kind not just for magic literature but in general. The inclusion of several dozens of video clips extends and completes the description of moves and techniques and allows the student a deeper and quicker learning. Altogether 89 video clips are present. These show Giobbi's hands without any comments, since one can find all comments already in the text. It would anyway be futile to try to capture all written information as a monologue in video. Video clips have to be understood as an addition and not as standalone. Each form of expression is used in its most efficient way. With the written word one can provide a lot of searchable details and present them in a clear and precise manner. Illustrations capture important moments and positions. And video clips convey the timing and motion of a technique. Video clips also allow one to acquire a basic understanding and overview in a few seconds. **Table of contents:**

- Fundamental techniques
- Overhand shuffle techniques, part 1
- False cut techniques, part 1
- Card controls
- Force techniques, part 1
- Riffle shuffle techniques
- Transfer cuts
- The glide
- The glimpse
- The key card
- The double lift, part 1
- Hindu shuffle technique
- Flourishes, part 1

612-08 The greater magic – Impromptu 1/Vol. 20 (2006) € 8,-: Stegreifzauberei - scheinbar improvisiert, in Wirklichkeit natürlich geübt und gezielt eingesetzt - allerdings mit Gegenständen, die sich fast immer und überall finden lassen. Auf diese DVD präsentieren und erklären 12 Profis ihre persönlichen magischen Ideen:

Mike Ammar zeigt leicht machbare Münzeneffekte
 Larry Becker: improvisiert ein 'Magisches Ratespiel'
 Eugene Burger: erzählt und zaubert über den Voodoo-Kult
 John Carney, Daryl und Jay Marshall zaubern mit Münzen.
 Karell Fox demonstriert seine 'Jumping Jacks',
 Roger Klause erklärt ein einfaches Zigarettenverschwinden erklärt.
 Charlie Miller zeigt eine schöne Routine mit einem Bleistift und einem Fingerring.
 Johnny Paul zaubert mit Streichhölzern
 Shimada lässt eine Uhr verschwinden
 Michael Weber bildet mit seinem 'Wilhelm Tell - Streichholztrick' den Abschluss

August 2018



Sehr geehrte Kundinnen und Kunden,

wir hoffen es ist etwas für Sie dabei. Viel Spaß beim Stöbern!

Mit magisch-herzlichen Grüßen

Helga Braummüller & Claudia Kurth

Bestellungen bitte wie immer an: **Helga Braummüller * Keltenafferstrasse 3 * D-81249 München**
Telefon 089-57 61 79 * Fax 089- 570 72 08
eMail: rudolf.braunmueller@t-online.de

Lieferung: Auf Rechnung – zahlbar 8 Tage nach Warenerhalt
 Versandkosten: Inland bis 2 kg € 5,95; darüber € 6,00; Ausland € 8,90. Eilzustellungen, Nachnahme, etc. extra. Bei Überschreitung der Pauschal-Versandkosten ins Ausland werden die tatsächlichen Kosten berechnet.
 Bücherbestellungen, die nur einen geringen Betrag ausmachen, versenden wir auch kostengünstiger. Versand erfolgt auf Gefahr des Empfängers. Die Ware bleibt bis zur vollständigen Bezahlung mein Eigentum. Eine Rückgabe bestellter Artikel ist entsprechend der gültigen Gesetzeslage 14 Tage möglich. Literatur und DVD's können nur in Ausnahmefällen bei stichhaltiger Begründung zurückgegeben werden. Für den Gerichtsstand und Erfüllungsort gilt die gesetzliche Regelung.