

Arbeitsbuch Wäscheklammernaustausch v. Alexander de Cova



Hanno Rhomberg fand die treffende Beschreibung für die Reihe der Arbeitsbücher: „Quadratisch, einfach, gut!“ Hier werden unterschiedliche Themen der Zauberei beleuchtet und Wissen vermittelt, das den Leser nicht überfrachtet und trotzdem eine solide Grundlage für die eigene Arbeit bietet. Kein Schnickschnack und kein unnötiger Wissensballast. In dem dritten Buch dieser Serie beleuchtet Alexander de Cova eine spezielle Technik, die ihn ziemlich bekannt machte.

Der Austausch zweier Zettel, Karten oder Geldscheine mit Hilfe einer Wäscheklammer dürfte eine seiner wichtigsten Kreationen darstellen. Seitdem er diesen Universalgriff 1984 zum ersten Mal vor Zauberern zeigte und 1986 erstmalig in seinem Seminarheft veröffentlichte, ging er um die „Welt“ und zählt seitdem zum festen Bestandteil im Repertoire vieler renommierter Zauberkünstler. Es sind unglaublich viele Tricks damit möglich.

In diesem Arbeitsbuch erfahren Sie alle wichtigen Details zur Ausführung. Aber nicht nur verschiedene Handhabungen werden erklärt, sondern auch komplette Routinen und unzählige Trickideen, die sich mit dieser Universalwaffe realisieren lassen. Es ist die ausführlichste Abhandlung zum diesem Thema.

Hier nur ein kurzer Auszug aus dem Inhalt:

Die Entstehungsgeschichte, Die richtige Handhabung, Der Reverse-Tausch, mit/ohne Gimmick, Materialien, Variationen, Tricks: Signed Folded Card, Bill Switch, Beancounter III, Torn & Restored, Shrinking, u.v.m. Alleine die Routine Beancounter III ist den Preis des Buches wert. Der Inhalt stellt die Grundlage seines Workshops zum Wäscheklammernaustausch dar. Mit unzähligen Fotos und Illustrationen versehen.

Umfang 84 S., Format 21 x 21 cm, Bestell-Nr. D-867 € 35,-

NeU

Siebenmal mental angehaucht v. Jan Forster

Nach über 2 Jahren endlich wieder etwas komplett Neues aus der Feder und dem aktiven Repertoire von Jan Forster! Wie gewohnt Mentalmagie vom Feinsten, darin u. a. **7 komplett ausgearbeitete Routinen** mit unzähligen Raffinessen, Feinheiten **plus ein Essay** und **3 Downloads** (1 Video und 2 Druckvorlagen). Weltklasse!

Aus dem Inhalt:

SKATOD: Das "Tossed Out Decks", aber wie... Dürften Sie nur noch eine einzige Version vorführen, so wäre es wohl diese - unpräpariertes Skat-Spiel, kein Tausch, das Spiel bleibt im Publikum und kehrt nie wieder in die Hände des Vorführenden zurück!

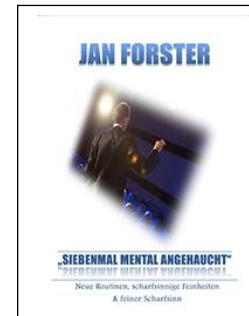
STIMM-TEST: Keine Präparation, Kein Set-Up. Zum Einsatz kommen nur 3 geliehene Visitenkarten und ein beliebiges Schreibgerät. Komplet aus dem Stegreif... und doch völlig unerklärlich. Damit täuschen Sie auch den versiertesten Fachmann.

HYPNO-ZAHLEN: Ein absoluter Hammer-Effekt. Jan Forsters momentane "Encore"-Routine... Keiner, der es bislang sah, hatte aber auch nur den Hauch einer Chance, den Modus Operandi zu durchschauen. Ein Zuschauer wird unter (Schein-) Hypnose zum „Helden“ oder mathematischen

Genie. Eine unglaublich diabolische Methode und doch technisch so einfach vorzuführen...

ESPissimo: Eine der cleversten Routinen, die je für ESP-Karten erdacht wurden. Nur 10 Karten und alles ohne jeden Griff! Dazu gibt es gratis ein Video-Tutorial.

STADT-LAND-FLUSS: Eine 3-fache Vorhersage, die aber nicht als solche präsentiert wird, dafür jedoch endlich ein stimmiges Thema hat. Supersubtile Methoden führen zu einem völlig unerklärlichen Finale. Ein wahres Meisterstück.



SPIELKARTEN: Ein äußerst lesenswerter Aufsatz zum Einsatz von Spielkarten im mentalen Bereich; dazu gibt es auch noch eine tolle Routine, die Ihnen ein Lächeln ins Gesicht zaubern dürfte...

STERNZEICHEN: Eine sehr raffinierte Methode zum Ermitteln eines unbekanntes Sternzeichens, inkl. Gratis-Downloads mit Druckvorlagen.

Umfang 52 S., DIN A4, Bestell-Nr. D-868 € 36,-

13 Stufen zur Mentalmagie v. Corinda

Sie erhalten einen kompletten Kursus der Mentalmagie, welcher weltweit als das beste Werk dieser Art gilt. Verfasst wurde es von dem berühmten englischen Mentalisten Corinda, ins Deutsche übersetzt und entsprechend für unsere Sprache umgearbeitet von Rudolf Braunmüller. Die dreizehn Kapitel enthalten folgende Themen:

1. Swami Gimmick: Detaillierte Abhandlung über den Nagel- oder Daumenschreiber sowie verschiedene Spezialtechniken sowie 30 Effekte. S. 32

2. Bleistift-, Lippen, Geräusch-, Gefühls- und Muskellesen: Methoden, die den Eindruck echten Gedankenlesens vermitteln. S. 36

3. Mnemotechnik und Mentalsysteme: Das Merken von 30 aus dem Publikum zugeworfenen Wörtern, Magisches Quadrat, Schachgetrickse (u.a. der Rösselsprung, der in Wetten Dass..? zu sehen war). Nennen des Wochentages für jedes Datum, Kartenlegesysteme, mnemotechnische Zahlencodes etc. S. 28

4. Vorhersagen und Prophezeiungen: Eine Vielzahl von Methoden, um scheinbar zukünftige Ereignisse vorhersagen zu können und Vorhersagekunststücke. S. 48

5. Augenbinden und Röntgenaugen: Mentalkunststücke mit verbundenen Augen u. a. Trickaugenbinden, Reflektoren etc. Ferner die komplette Routine „Sichtlose Vision“ von Joe Elman sowie 12 weitere Blindeffekte. S. 34

6. Zetteltricks: Methoden des heimlichen Lesens von Zetteln, die Zuschauer beschriftet und gefaltet haben. Zusätzlich acht Effekte. S. 38

7. Buchtests: Insgesamt 10 Kunststücke, von denen viele von sensationeller Wirkung sind. Dazu ein Interview mit Maurice Vogel, dem wohl berühmtesten englischen Mentalisten unseres Jahrhunderts. S. 36

8. Zwei Personen Telepathie: Geheime Sprech- und andere Codes, die Sie in die Lage versetzen, Gegenstände, die Ihnen die Zuschauer zureichen, unbemerkt Ihrem Medium zu übermitteln, dass mit verbundenen Augen auf der Bühne sitzt. Unter anderem ist sogar eine Routine beschrieben, die Sie mit Ihrer Partnerin innerhalb einer Stunde einstudieren können. S. 42

9. Experimente mit einem Medium: Hier werden Kunststücke beschrieben, bei denen Sie nicht als Zauberer, sondern als ein medial veranlagter Mensch auftreten, der mit der "Geisterwelt" in Kontakt steht. 24 Effekte und Routinen (u.a. "Das Geisterkabinett") zur Vorführung im Freundes- und Partykreis und auf der Bühne. S. 34

10. Mentaleffekte mit Karten: Ein Spezialwerk über "Kartenzauberei in der Mentalmagie", d.h. über Kartenkunststücke, die den Eindruck vermitteln, daß sie aufgrund "übersinnlicher Wahrnehmungen" zustande kommen. Insgesamt werden 19 Effekte beschrieben, viele von schier unglaublicher Wirkung. S. 32

11. Fragen und deren Beantwortung: Hier geht es um das sogenannte "Cold Reading", d.h. wie man Fragen der Zuschauer auf möglichst umfangreiche und wirkungsvolle Weise beantworten kann. Das ist der Stoff, der einen Erik Jan Hanussen, einen Dunninger und Kreskin berühmt machten. S. 28

12. Zeitungs- und Reklameexperimente: Hier lernen Sie, wie man mit Auftritten möglichst viel Geld verdienen kann, das Marketing, die Auftraggeber, wie man die öffentlichen Medien dazu bringt, über einen zu berichten, Sensationstricks etc. S. 26

13. Vortrag und Präsentation: Hier geht es um die beiden wichtigsten Aspekte der Zauberer für diejenigen, die vor allem das Publikum unterhalten wollen. Sie erlernen die Kunst, eigene Vorträge zu entwerfen, welche Kunststücke geeignet sind und vieles andere mehr. Außerdem enthält dieses Heft den Index für die gesamten "13 Stufen". S. 40

Umfang S. 456, DIN A4, 2 Bände, Bestell-Nr. D-4.14 € 66,50



Rheto(t)rik v. Alexander Römer, Lou DeMilla & Perkeo (MBB-Reihe Band 20)

20 Jahre nach Band 1 erscheint Band 20 in der MBB-Reihe und es ist ein besonderer Band:

Tricks, die üblichen Blüten auf der Weide der Zauberpublikationen, sollte es in diesem Buch ursprünglich gar keine geben. Nun gibt es aber doch zumindest drei, je einen von jedem der drei Autoren, zur

Ansonsten geht es um den größten und effektivsten Zauberkasten, den ein Sprechzauberer aufklappen kann, egal, ob er als Mentalist in Gedanken wühlt, als Erzähler die Wunder in Geschichten verpackt oder als Absurditäter die Effekte ins Reich der Parodie oder des Kabarettis überträgt: den Zauberkasten der Sprache. Auf insgesamt 152 Seiten findet der Leser:

Inhalt:

	Vorwort	6
1	Medium Sprache	7
2	Randbereiche	12
3	Körpersprache	14
4	Atem, Stimme, Sprechen	17
	Die Atmung (LouDeMilla)	21
	Frühspott (Eine Satire)	31
5	Lampenfieber	39
6	Sprache als Werkzeug (A. Römer)	44
7	Rhetorische Mittel	67
	ABC der rhetorischen Techniken	70
8	Gedichtvorträge	108
9	Vortragsaufbau	120
10	Schlagfertigkeit	124
11	Drei Beispiele aus der Praxis	133
	Perkeo: Paraperidurale Kommunikation	144
	Römer: Der Fingerabdruck in der Zeit	139
	LouDeMilla: Kartentanz	147

Bestell-Nr. D-865, € 18,-

Tricks second-hand

584-09 Taschensafe v. The Magic Hands/Tenyo € 4,90: Eine vom Zuschauer markierte Münze wandert in die innerste von 4 verschlossenen Dosen.

586-09 Schlüsselprobe (Risky Business) v. Magic Factory € 29,-: Bei diesem Zaubertrick zeigen Sie Ihrem Zuschauern zunächst einen 50-Euro Geldschein, welchen Sie sofort danach in eine kleine Geldbörse stecken. Anschließend ziehen Sie den Reißverschluss der Geldbörse zu und verschließend diese mit einem Vorhängeschloss. Nun bringen Sie sieben Schlüssel zum Vorschein - keiner davon passt in das Vorhängeschloss... Nur ein einziger Schlüssel kann das Vorhängeschloss öffnen. Jetzt wird es spannend, denn der passende Schlüssel wird unter die sieben anderen Schlüssel gemischt und anschließend dürfen sieben Zuschauer jeweils einen Schlüssel auswählen... nur ein einziger Schlüssel bleibt übrig, diesen behalten Sie. Sie versprechen: derjenige Zuschauer, der den passenden Schlüssel gewählt hat, darf den Geldschein, der sich in der Geldbörse befindet, behalten. Obwohl die Zuschauer die völlig freie Wahl hatten und zu keinem Zeitpunkt beeinflusst wurden, bleibt zuletzt doch immer der passende Schlüssel bei Ihnen und niemand "gewinnt" den 50 Euro Geldschein. Die Geldbörse hat die Maße 11,5 x 10 x 1,5cm. Sie erhalten die Geldbörse und das Vorhängeschloss sowie die benötigten Schlüssel. Die Anleitung ist englischsprachig und beinhaltet auch noch eine zusätzliche Vorführungsvariante die für eine Mental-Nummer verwendet werden kann.

587-09 Schwarzes Tuche v. Stolina Magie € 7,50: Bekanntes Hilfsmittel aus Holz mit Gummizug zum Verschwindenlassen eines Tuches aus der Hand. Mit neuem Tuch.

588-09 Münzen-Balance v. Zauber Butike € 19,-: Sie zeigen zwei Houdini-Münzen vor. Dann halten Sie eine Münze senkrecht mit den Fingern nach oben und setzen eine zweite Münze auf den Rand dieser Münze: Dieser Balanceakt ist schon erstaunlich, wird aber noch verrückter, wenn sich die obere Münze plötzlich langsam hin und her dreht, unmittelbar vor den Augen der Zuschauer. Zum Schluss werfen Sie die Münzen einfach auf den Tisch! Lieferung mit den Houdinimünzen.

590-09 Gellerismus € 4,90: ein Block bestehend aus mehreren Kärtchen mit darauf abgebildeten Löffeln wird gezeigt. Ein Zuschauer signiert die oberste Karte und nachdem diese leicht geknickt wurde ist plötzlich auch der Löffel verbogen.

591-09 Zehn Magier & zehn Hüte v. Zauber Kellerhof € 8,90: Der Künstler zeigt 10 Karten mit den Abbildungen von 10 Zauberkünstlern und weitere 10 Karten mit den Abbildungen von Zylinderhüten vor. Im Verlauf einer Geschichte wird einer der Zylinderhüte entfernt, so dass einer der 10 Zauberkünstler ohne Hut nach Hause gehen müsste. Aber da es sich ja um Zauberkünstler handelt, genügen erstaunlicherweise 9 Zylinderhüte, um die Köpfe der 10 Magier zu bedecken!

592-09 Thought & Found v. Dani DaOrtiz € 19,-: Thought & Found ist ein fantastisches Kartenkunststück, welches ein spezielles Kartenspiel für einen unglaublichen Doppel-Höhepunkt verwendet. Der Zauberer legt eine blaue Spielkarte bildunten auf den Tisch und behauptet, dass diese JEDE genannte Spielkarte eines Zuschauers sein kann. An den ersten Zuschauer gewandt bittet er diesen, einen Wert für die auf dem Tisch liegende Karte festzulegen. Bevor er diese aber aufdeckt, lässt er einen anderen Zuschauer eine Karte aus einem roten Kartenspiel wählen.

Die gewählte Karte wird von dem zweiten Zuschauer irgendwo ins Spiel zurückgelegt und dann das Spiel vom ersten Zuschauer in die leere Hosentasche (oder Jackentasche) des Zauberers gesteckt. Dabei hat der Zauberer keinerlei Chance, die Karte zu "kontrollieren".

Hier nun das doppelte Wunder:

Der Zauberer geht mit seiner Hand in die Tasche und holt unverzüglich die vom Zuschauer gewählte und irgendwo im Spiel verlorene Karte hervor! Dann wird die Aufmerksamkeit auf die auf dem Tisch befindliche blaue Karte gelenkt. Er fragt den ersten Zuschauer, an welche Karte er gedacht hatte und tatsächlich: der Zauberer dreht die Karte auf dem Tisch herum und zeigt, dass die Karte, die bereits VOR der Wahl auf den Tisch gelegt wurde, mit der Wahl übereinstimmt. Nur ein Spiel wird verwendet! Der Zuschauer sieht keine Duplikatkarten! Das Spezialspiel ist in 2 Sekunden wieder einsatzbereit! Das Kunststück wird mit englischsprachiger DVD geliefert.

593-09 Die Hexen-Kette v. Leo Magic € 3,-: Sie geben dem Zuschauer eine Kette mit drei massiven Holzkugeln auf einer dicken Schnur. Ein Zuschauer soll die Enden über Kreuz festhalten. Es erscheint unmöglich, die Kugeln zu befreien. Trotzdem gelingt es Ihnen, diese zu befreien.

594-09 Okitodose 2 Euro € 9,90: Die Zauberei mit Münzen übt auf unser Publikum seit jeher eine große Faszination aus und daher möchten wir Ihnen heute eine besonders schön verarbeitete Okitodose anbieten. Der Grundeffekt: Sie geben z.B. vier 2 Euro- Stücke (oder Münzen bis zu 26 mm Durchmesser!) in die Dose und stülpen den Deckel über. Dann stellen Sie die Dose auf Ihren Handrücken und tippen mit einem Zauberstab auf die Dose. Im selben Moment durchdringen die Münzen einzeln und nacheinander erst den Dosenboden, dann Ihre Hand und fallen schließlich auf den Tisch. Zusammen mit der Dose erhalten Sie von uns jedoch eine ausführliche Routine von Ken Brooke, bei der die Münze die Dose und eine Zigarettenschachtel durchdringt etc. Ein Trickgerät, das Sie immer dabei haben, immer vorführen und immer untersuchen lassen können! Die Okitodose ist aus Messing in Handarbeit gefertigt. Außerdem ist sie mit einem Anlaufschutz versehen.

596-09 6 Bill Repeat v. Magic Factory € 18,-: Der Magier zeigt 6 Geldscheine und zählt sie einzeln vor. Dann legt er 3 Scheine aus der Hand, klopft gegen die verbliebenen Scheine und zählt diese vor: Es sind immer noch 6 Banknoten. Der Magier legt erneut 3 Geldscheine ab und zählt die verbliebenen Scheine vor: Es sind immer noch 6 Geldscheine. Diese Prozedur wird mehrmals wiederholt, doch zum Schluss werden alle sechs Geldscheine einzeln in einen Ablagebehälter geworfen.

597-09 Feather Duster Wand v. Silly Billy € 19,-: Verwenden Sie den Feather Duster Wand als Running Gag während Ihrer Kindervorstellung oder während einer Walk-Around Veranstaltung. Im Gegensatz zu anderen lustigen Gag-Zauberstäben können Sie den Effekt wieder und wieder vorführen und die Kinder werden es jedes Mal mehr genießen. Kitzeln Sie damit Ihren Helfer. Wenn Sie den Feather Duster Wand wieder in die Hand nehmen, werden die Kinder voller Erwartung sein, welcher ihrer Freunde denn jetzt gekitzelt wird. Mit englischer Anleitung.

599-09 Kartenspiel-Austauschkassette v. Zauber Butike € 29,90: Eine hervorragende Methode, komplette Kartenspiele auszutauschen. Mit diversen Anwendungsmöglichkeiten gestattet sie die Vorführung völlig unmöglich wirkender Kartenmirakel. Unbenutzt, neuwertig.

600-09 Twist Off v. Eddie Gibson / Tesmar € 35,-: Dies ist zweifellos eine der raffiniertesten Versionen der sich von einer Schraube selbständig lösenden Mutter. Der Künstler schraubt eine Mutter auf und bedeckt Schraube und Mutter mit einem Tuch. Plötzlich erkennen die Zuschauer Bewegungen unter dem Tuch, und wenn das Tuch weggenommen wird, ist die Mutter frei. Mechanische Spitzenpräzision.

602-09 Slydini Pins v. Magic Factory € 23,-: Ein Klassiker von Slydini - zwei Sicherheitsnadeln verketten und entketten sich auf magische Weise. Eine dritte und vierte Nadel kommen hinzu, auch sie verketten sich. Dieser Effekt wurde von Slydini bekannt gemacht und kommt mit einer ausführlichen, deutschen Anleitung. Insgesamt 3 Nadeln, große Version 3 Inch.

604-09 Zig Zag Cig v. Kellerhof € 6,50: Eine geliehene Zigarette kommt in ein kleines Etui, wo sie stets sichtbar bleibt. Dann wird die Etuimitte zur Seite gezogen und dabei die Zigarette in 3 Stücke geteilt. Die 3 Stücke werden herausgenommen, dann wieder ins Etui gegeben, wo der Zuschauer sogar ein Stückchen markieren darf. Trotzdem, und obwohl die Kennzeichnung stets sichtbar bleibt, wachsen die Teile wieder zusammen und die Zigarette ist wieder ganz!

605-09 The Gift v. Angelo Carbone € 75,-: The Gift ist ein einzigartiges Konzept vom Meister -Trickerfinder Angelo Carbone. Es handelt sich um eine gewöhnlich aussehende Geschenkbox, die es - im wahrsten Sinne des Wortes - in sich hat.

Was passiert: Sie geben ein durch ein Gummiband gehaltenes Kartenspiel in das Publikum, und lassen von vier Zuschauern je eine Karte merken. Ein weiterer Zuschauer bestimmt, welche der Personen seine Karte laut nennen soll. Nehmen wir an, er nennt die Herz 8. Während dieses Vorgangs steht die ganze Zeit eine schwarze Geschenkbox - mit einem Deckel verschlossen - in voller Sicht auf dem Tisch.. Sie nehmen die Box und reichen diese dem Zuschauer, der zuvor seine Karte laut genannt hat. Die Box wird vom Zuschauer selbst geöffnet und im Inneren liegt ein Zettel, auf dem steht: Ich war mir sicher, dass Sie die Herz 8 wählen würden. Ein anderes Beispiel: Auf dem Tisch liegen verschiedene Gegenstände, z. B. Messer, Postkarte, Blumenvase, Autoschlüssel oder andere Dinge. Ein beliebiger Zuschauer nennt völlig frei einen der Gegenstände. Und genau dieser Gegenstände ist auf dem Zettel in der Box bezeichnet! The Gift ist ein super präzises Gimmick, welches Ihnen die gesamte Arbeit abnimmt. Sie sind nicht auf Karten beschränkt sondern können auch Werbebotschaften von Unternehmen, Zeichnungen, Zahlen oder was auch immer in der Box erscheinen lassen. Fingerfertigkeit ist für das alles nicht erforderlich. Mit Zugangscode für den Download des englischsprachigen Erklärungsvideos (40 Min.) mit Angelo Carbone. Mit neuem Kartenspiel.

606-09 Darkside v. Chris Ramsay € 17,50: Bitten Sie Ihren Zuschauer, eine Karte aus Ihrem Deck zu wählen, stecken Sie die Karte dann zurück ins Deck und fächern Sie es auf. Nun fahren Sie nur einmal mit dem Finger durch den Fächer und plötzlich dreht sich die Karte Ihres Zuschauers absolut visuell und überraschend zwischen den anderen Karten von selbst um! Händigen Sie die Zuschauerkarte anschließend zu Untersuchungszwecken an Ihre Zuschauer aus. Das mitgelieferte Gimmick ermöglicht es Ihnen, sofort wieder vorführbereit zu sein. Sie erhalten das Trickset inklusive einer englischsprachigen Online-Videoanleitung. Den genauen Link zur Online-Videoanleitung und den Zugangscode erhalten Sie mit dem Trick.

613-09 Verdrehte Flaschen v. Zmeck / Zauber Butike € 59,-: Zuschauer und Vorführender halten je eine Röhre mit einer Bierflasche in die Hand. Diese werden einige Male umgedreht, wonach die Flasche des Vorführenden wieder aufrecht, die des Zuschauers jedoch verkehrt herum steht. Schließlich verwandelt sich die Flasche des Magiers auch noch in eine Milchflasche und diese z.B. in ein Fläschchen Underberg



614-09 Der Würfel des Chung Fu v. W. Großkopf / Zauber Butike € 89,-: Der Künstler zeigt einen Würfel mit verschiedenfarbigen Punkten vor, den dann ein Zuschauer in ein Kästchen geben darf, das er mit einem Deckel verschließt. Obwohl der Künstler hiervon nichts sieht, gibt er sofort bekannt, welcher Farbpunkt nach oben zeigt. Dann folgt ein Zauberspruch... der Würfel dreht sich - eigentlich eine absolute Unmöglichkeit - im Kästchen um und zeigt mit einem anderen Farbpunkt nach oben. Erneut wird der Würfel von allen Seiten vorgezeigt, kommt wieder ins Kästchen und dreht sich dort wieder auf magische Weise um. Und zu guter letzt verschwindet der Würfel spurlos aus dem Kästchen!

615-09 Ultra-Spiegelbox v. Zauber Butike € 79,-: Diese sehr aufwendig hergestellte Spiegel-Box kann vor der Produktion untersucht werden. Nachdem Sie zuvor „vergebens“ versuchen, einen Würfel verschwinden zu lassen, ändern Sie Ihr Vorhaben und lassen stattdessen jede Menge Dinge erscheinen. Zwischen der Produktion kann der Würfel wieder leer hergezeigt werden. Größe 25 x 25 x 25 cm.

616-09 Kubusspiel v. Future Magic rot € 349,-:



Wer einen Experten wie Eckhard Böttcher, der das Kubusspiel seit dreißig Jahren! in seinem Sprechprogramm vorführt, einmal mit dieser Nummer gesehen hat, der möchte so etwas auch in sein Programm einbauen. Nach Jahren des Nachdenkens, unzähligen Diskussionen und vielen Prototypen hat Future Magic ein Kubusspiel kreiert, das durch eine ausnehmend gute Funktionsweise glänzt. Die Mechanik der Röhre wurde vollkommen verändert, so dass Sie diese immer leer zeigen können und die Sie mit nur zwei Fingern halten können, ohne dass etwas passiert!

Wie nun läuft die Routine ab? Sie präsentieren zwei Würfelsäulen, die mit den Zahlen von 1 bis 6 dekoriert sind. Bei der einen Säule verläuft die Zahlenreihe aufsteigend, bei der zweiten Würfelsäule genau umgekehrt. Sie stülpen kurz die leergezeigte Röhre über eine Würfelsäule, ziehen sie wieder ab - und schon stehen beide Säulen in der gleichen Reihenfolge auf dem Tisch. Sofort werden die Würfel einzeln von der Säule abgenommen und in einer anderen Reihenfolge wieder aufgebaut. Egal, wie Sie die Würfelsäule wieder errichten, ein kurzes Bedecken mit der Röhre genügt, und schon steht sie exakt in der Anordnung auf dem Tisch wie die andere Säule. Ob dabei nur die geraden oder ungeraden Zahlen nach vorne zeigen, ob eine Zahl mit dem Bauch nach unten oder auf dem Kopf steht oder die Würfel völlig durcheinandergebracht werden, spielt dabei keine Rolle. Ihren krönenden Abschluss findet diese tolle Aneinanderreihung von Effekten, wenn Sie eine Säule völlig frei nach den Zurufen der Zuschauer aufbauen und die zweite Säule anschließend genau die gleiche Zahlenfolge zeigt. Die Routine ist gespickt mit Gags und Finten und basiert auf einer 30-jährigen Erfahrung des Autors mit diesem Trick. Sie dauert je nach Temperament in der Vorführung ca. 5-8 Minuten. Zusammen mit dem präzise gefertigten, Bühnenwirksam dekorierten Kubusspiel (Gesamthöhe fast 50 cm) ist die Vorführung im kleinsten Kreis ebenso wie auf der größten Bühne ein garantierter Applausbringer, über den die Zuschauer noch lange sprechen werden.

617-09 ZZM-Luxus-Federbuschfärbung € 29,90: Farbenprächtiger Effekt bei dem sich der Federbusch innerhalb einer Papprolle färbt. Diese Version verbindet eine einfache Handhabung mit höchster Federqualität.

618-09 Milkpitcher v. Stolina Magie € 19,-: Der beliebte Effekt für jedes Publikum! Aus einem mit Milch gefüllten Krug gießen Sie die gesamte Flüssigkeit bis auf einen kleinen Rest in eine Papiertüte. Ein Zauberspruch - Sie knüllen die Tüte zusammen - und die Flüssigkeit ist spurlos verschwunden! Die Tüte kann sofort überprüft werden! Noch effektvoller wirkt es, wenn sie statt einer normalen Tüte 'Pyrozeitung' verwenden. Nach dem Eingießen entzünden Sie die Tüte, es entsteht ein Feuerblitz, und Tüte samt Flüssigkeit sind spurlos verschwunden!



September 2018

Sehr geehrte Kundinnen und Kunden,

nächste Woche beginnt bei uns die 5. Jahreszeit, das Oktoberfest oder Wies'n! Dort gibt es seit 1869 das „Zaubertheater“ der Künstlerfamilie Schichtl, wo noch heute die berühmte Guillotine vorgeführt wird!

Wir haben etwas kleiner Effekte im Angebot und hoffen, es ist etwas für Sie dabei. Viel Spaß beim Stöbern!

Mit magisch-herzlichen Grüßen

Helga Braummüller & Claudia Kurth

Bestellungen bitte wie immer an: **Helga Braummüller * Keltenafferstrasse 3 * D-81249 München**
Telefon 089-57 61 79 * Fax 089- 570 72 08
eMail: rudolf.braunmueller@t-online.de

Lieferung: Auf Rechnung – zahlbar 8 Tage nach Warenerhalt
Versandkosten: Inland bis 2 kg € 5,95; darüber € 6,00; Ausland € 8,90. Eilzustellungen, Nachnahme, etc. extra. Bei Überschreitung der Pauschal-Versandkosten ins Ausland werden die tatsächlichen Kosten berechnet.
Bücherbestellungen, die nur einen geringen Betrag ausmachen, versenden wir auch kostengünstiger. Versand erfolgt auf Gefahr des Empfängers. Die Ware bleibt bis zur vollständigen Bezahlung mein Eigentum. Eine Rückgabe bestellter Artikel ist entsprechend der gültigen Gesetzeslage 14 Tage möglich. Literatur und DVD's können nur in Ausnahmefällen bei stichhaltiger Begründung zurückgegeben werden. Für den Gerichtsstand und Erfüllungsort gilt die gesetzliche Regelung.